

# ANDROID MAP API KEY GENERIEREN

Viele Leute haben das Problem, dass sie eine Google-Map in ihrer App integrieren, diese dann aber nach dem starten leer bleibt. Das liegt daran, dass in der layout.xml der API Key für die Karte fehlt. Aber wie bekommt man diesen API Key? Das möchte ich euch in diesem kurzen [Tutorial](#) zeigen.

Es gibt viele Wege den MD5 Fingerprint zu bekommen. Der einfachste ist es, dies über die Windows Konsole zu realisieren. Dafür gehen wir unter Windows 7 auf „Start“ und tragen in das Suchfeld „cmd“ ein und bestätigen dieses dann mit „Enter“.



Als nächstes brauchen wir 2 Pfade. Einmal den des „debug.keystore“ und den des „keytools“. Der Pfad des „debug.keystore“ liegt bei mir unter „C:\Users\Daniel\.android“. Der zweite Pfad den wir brauchen, ist dieser: „C:\Program Files (x86)\Java\jre6\bin“. Bei euch könnte dieser natürlich auch ein wenig anders aussehen. Habt ihr diese beiden Pfade gefunden, gebt ihr nun in die Konsole folgendes ein:

```
cd Program Files\Java\jre6\bin
```



Danach befindet ihr euch in den angegeben Pfad. Nun müsste ihr noch das „Keytool“ aufrufen. Dazu gebt ihr folgendes ein:

```
keytool -list -keystore „C:\Users\Daniel\.android\debug.keystore
```



Wenn ihr dieses nun mit „Enter“ bestätigt, werdet ihr aufgefordert euer „Keystore-Passwort“ einzugeben. Ich habe kein Passwort vergeben, also lasse ich es leer und fahre mit „Enter“ fort.

Nun seht ihr unter „Zertifikatsfingerabdruck <MD5>“ euren MD5 Fingerprint.

Da wir diesen jetzt haben, müssen wir nur noch eins tun um an unseren Android Maps API Key zu kommen. Wir öffnen [diese Seite](#), geben unten unseren MD5 an, bestätigen noch, dass wir Google's Konditionen zustimmen (vielleicht solltet ihr euch diese vorher durchlesen) und klicken dann auf den Button „Generate API Key“.

Unter dem Punkt „Ihr Schlüssel lautet“, findet ihr euren API Key.

Im nächsten Tutorial zeige ich euch, wie ihr dann eine Map in eurer Android-App anzeigen lassen könnt.

**ACHTUNG:**

Wenn Ihr eure App zur Veröffentlichung (z.B. im Market) mit einem eigenen Key signiert, dann braucht Ihr einen neuen Api Key. Diesen könnt Ihr auch nach diesem Tutorial generieren. Ihr müsst dann nur den MD5 von Eurem Key benutzen.